

Dallas Cup

Reglas de Juego

1. El número de jugadores en la lista de jugadores de cada equipo es limitada a un máximo de veintidós (22) jugadores en las categorías 13U, 14U, 15U, 16U, 17U, 18U, y 19U. En la categoría 12U, la lista de jugadores es limitada a dieciocho (18). Listas de jugadores para cada partido se limitan a dieciocho (18) jugadores. Los jugadores no designados para participar en el partido no pueden vestirse con el uniforme o sentarse en la banca.
2. Todos los equipos podrán tener hasta cinco (5) jugadores invitados (pueden ser hasta siete (7) si incluyen a jugadores "Club Pass" [EEUU solamente]) con una lista máxima de veintidós (22) jugadores tal como se define en el Punto #1 para las categorías 13U, 14U, 15U, 16U, 17U, 18U, y 19U, y dieciocho (18) en la categoría 12U. Todos los jugadores invitados y/o de "Club Pass" deben cumplir con los siguientes criterios: 1) deben ser aprobados por la participación de sus respectivas asociaciones gobernantes [equipos de EE.UU.] o por la asociación provincial de su federación nacional [equipos internacionales], 2) debe ser un jugador registrado con la asociación gobernante [EE.UU. equipos] o de la asociación provincial de su federación nacional [equipos internacionales], 3) no pueden ser seleccionados de cualquier otro equipo que está participando en el torneo, ni de cualquier equipo designado como un "equipo alternativo" del torneo. Si un jugador invitado o de reemplazo es seleccionado de un equipo que posteriormente recibió una invitación para participar en el torneo, el jugador debe regresar a su equipo original. Si un jugador invitado o de reemplazo participa en un partido del torneo y el equipo original del jugador es posteriormente invitado a participar, dicho jugador debe permanecer con el equipo con quien jugó el partido del torneo.
3. Jugadores no están permitidos jugar en más de un equipo en este torneo. Cada jugador debe tener su camiseta con su respectivo número. Una vez completada la registración, jugadores no podrán cambiar su número.
4. El equipo listado primero es considerado como que el equipo local. Cualquier conflicto de color será resuelto por el equipo visitante. Ambos equipos estarán en el mismo lado del campo, y los espectadores estarán en el lado opuesto.
5. Cada uno de los jugadores de los equipos de E.E.U.U deben presentar sus tarjetas de identificación con foto de parte de sus correspondientes entidades locales en la registración del torneo y en todos los partidos. Los equipos internacionales deben presentar sus pasaportes en la registración del torneo. Allí, se les crearan tarjetas de identificación con foto para cada jugador. Estas tarjetas se deben presentar en cada partido, y serán revisadas por el árbitro antes de cada partido. El numero de la camiseta de cada jugador debe ser la misma que esta en la planilla oficial de ese partido. En caso que no lo es, el árbitro no dejara que el jugador juegue hasta que oficiales del torneo resuelvan el asunto.
6. Todos los partidos serán de tiempo completo. El grupo U12 jugara dos mitades de 30 minutos. Los grupos U14 y U13, dos mitades de 35 minutos. Los grupos U16 y U15, dos mitades de 40 minutos. Y El Super Grupo, U19, Super 17's, y U17, jugarán dos mitades de 45 minutos.

7. Durante la primera ronda, los equipos estarán fijados en grupos de cuatro equipos, y no habrá alargue (tiempo suplementario) en caso de empate. Se otorgarán 3 puntos por partidos ganados, 1 punto por empates, y 0 puntos por derrotas. En cuartos de final, semi-finales, y en las finales, si el partido termina empatado, el ganador se definirá por medio de tiros de penal de acuerdo a las reglas de la FIFA. En la categoría 19U Super Grupo, si el partido de cuartos de final, semi-final, o final termina empatado, se jugarán dos (2) tiempos suplementarios de 10 minutos cada uno. Si después del tiempo suplementario, siguen igualados, el partido se definirá por medio de tiros de penal de acuerdo a las reglas de la FIFA.

8. Categorías (de edades) formadas por ocho equipos tendrán el primero y segundo colocado de cada grupo avanzando a semifinales. En las categorías formadas por 12 equipos, los primeros colocados de cada grupo, y el mejor segundo colocado de acuerdo al número de puntos (de acuerdo al Punto #7), avanzarán a semifinales. Categorías formadas por 16 equipos tendrán a los primeros de cada grupo avanzando a semifinales, o los primeros y segundos colocados en cada grupo avanzando a cuartos de final, dependiendo de la decisión de los administradores del torneo, y del formato de esa categoría. Grupos formados por 20 equipos o más tendrán a los primeros colocados en cada grupo avanzando a cuartos de final, y si es necesario de acuerdo al formato de la categoría, uno o más comodines de acuerdo al número de puntos (Punto #7). Nota: Para los partidos de la fase de eliminación, ajustes se efectuarán para evitar que equipos procedentes del mismo grupo no se enfrenten en el primer partido de la fase de eliminación.

9. En caso de igualdad de puntos para determinar el pase a la fase eliminatoria, se decidirá de la siguiente manera y en esta orden: Para todos los grupos: 1) Mejor diferencia de goles en todos los partidos; 2) Mas goles a favor en todos los partidos; 3) Resultados de partidos en común; 4) Número menor de puntos de disciplina (tarjeta amarilla = 1 punto, tarjeta roja = 2 puntos); 5) Decisión del Director del Torneo.

10. Jugadores suplentes podrán entrar al terreno de juego cuando la pelota este parada a discreción del árbitro. En las categorías Super Grupo, 19U, 18U, 17U, 16U, y 15U equipos podrán nombrar un máximo de siete (7) suplentes para cada partido, pero solo podrán usar un máximo de seis (6) por partido. El cambio de jugador se considera completo cuando el reemplazante entra al campo de juego y el jugador reemplazado sale del campo. Cuando un jugador sale reemplazado, ya no puede jugar más en ese partido. Para las categorías 14U, 13U, y 12U, hasta siete (7) jugadores podrán ser cambiados, y jugadores pueden volver a entrar una vez que salieron.

11. El reporte oficial de cada partido debe ser verificado (resultado, tarjetas amarillas/rojas, etc.) por el técnico o "manager" del equipo inmediatamente después de cada partido. Reportes oficiales que no son verificados serán considerados como "entregados" y no serán sujetos a protestas o apelaciones.

12. Jugadores/entrenadores expulsados no podrán participar (jugar o dirigir) en el siguiente partido. Jugadores que reciben dos amonestaciones (tarjetas amarillas) en la primera ronda no podrán jugar el siguiente partido, incluyendo el primer partido de la fase eliminatoria. Jugadores que reciben dos amonestaciones durante la ronda eliminatoria no podrán jugar el siguiente partido. Tarjetas amarillas recibidas en la primera fase no se trasladarán a la ronda eliminatoria. Equipos con repetidos casos de comportamiento indebido de parte de jugadores, equipos, dirigentes o público afiliados serán sujetos a castigo y expulsión del torneo. También serán reportados a sus asociaciones. Los entrenadores son responsables por la conducta de sus equipos, oficiales y público afiliado.

13. Cualquier jugador/entrenador expulsado, o jugador que tenga amonestaciones acumuladas (tarjetas amarillas) podrá ser citado por el Comité de Disciplina. En este caso, debe presentarse junto a su entrenador y/o su manager. El Comité revisará el reporte oficial del juego y determinará si es necesario que el jugador sea citado. En caso de ser citado, el jugador o entrenador podría perder ser suspendido más partidos o ser descalificado del resto del torneo. Los encargados de los equipos serán notificados lo más pronto posible en caso de requerirse tal cita.
14. Decisiones de juicio de los árbitros no se podrán apelar.
15. Decisiones del Comité de Disciplina no se podrán apelar.
16. Cualquier protesta debe ser escrita en inglés y presentada al Comité de Disciplina. La protesta debe ser entregada a no más tardar 3 horas después del fin del partido, y esta protesta tiene que ser acompañada de \$500.00 (US) en efectivo. Este dinero no se devolverá. Solamente se admitirán protestas sobre la elegibilidad de un jugador o sobre reglas de juego. Las decisiones serán para el bien del fútbol y no se podrán apelar.
17. Reglas de FIFA, modificadas por USYSA y NTSSA, serán usadas. En las reglas de FIFA, regla #4 estipula que todo jugador debe usar canilleras/espilleras. Ningún jugador podrá jugar sin este tipo de protección.
18. En caso de mal tiempo, partidos de primera ronda serán considerados completos si se terminó de jugar la primera mitad. Esos partidos no se volverán a jugar. Para partidos de cuartos de final, semi-finales, y finales, el partido se recomenzará del punto que se suspendió el partido si las condiciones del tiempo y de la cancha lo permiten (pueda que sea el próximo día). La decisión final será hecha por el Comité de Competencia, junto a la Mesa Directiva, del torneo.
19. En caso de cancelarse el torneo, el Comité Directivo del torneo decidirá si es posible devolver parte de la tasa de registro, después de haber calculado los gastos totales del evento, en la manera determinada por la Mesa de Directores.
20. La decisión del Director del Torneo, junto con la Mesa de Directores, sobre cualquier asunto es final y no puede ser apelada.